**Term Of Reference**

**No. TOR-** PA 1-2023-02

**Proyek Akhir 2022/2023**

| **Pemberi Kerja (*Job owner*)**  Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom. | **Penerima Kerja** (Mahasiswa IT-DEL)   1. Adinda Hutasoit (11322003) 2. Rivael Manurung (11322020) 3. Keren Simanjuntak (11322022) 4. Monica Silaban (11322062) |
| --- | --- |

**Periode Kerja (*Job Period*):**

14 Minggu Akademik (mulai 28 Januari 2019 s/d Mei 2019 ) *lihat kalender akademik untuk detailnya*

**Topik (*Topic*):**

Sistem Informasi SiTani berbentuk website yang dikembangkan dengan *php*

**Uraian Singkat (*Brief Description*):**

Adapun alasan kami dalam pengembangan sebuah sistem informasi ini merupakan Proyek Akhir perkuliahan di IT Del. Dengan ini kami akan mengembangkan sebuah sistem informasi berbasis web dalam bidang pertanian. Di kawasan desa Pardomuan Nauli. Dimana terdapat kelompok-kelompok tani tepatnya berada di kecamatan Laguboti. Kelompok tani tersebut bertujuan untuk meningkatkan Sumber Daya bagi para Petani di desa Pardomuan Nauli. Dengan adanya suatu sistem informasi yang dikembangkan, maka diharapkan dapat mempermudah pengelolaan pada kelompok tani, mempermudah petani dalam menangani segala jenis kendala tanaman yang dihadapi, mendapatkan alat yang diperlukan untuk memperoleh hasil panen yang baik dan berkualitas.

Adapun Aktor yang terlibat dalam sistem website ini adalah sebagai berikut:

1. Petani yang ingin mengakses *website* ini terkhususnya Petani wilayah Desa Pardomuan Nauli.
2. Admin dimana tugasnya menerima respon dan merespon kembali hal -hal apa yang dibutuhkan Petani dan memberi masukkan tentang pertanian.

Adapun fungsi yang akan dikembangkan antara lain:

1. Fungsi Autentikasi

Fungsi ini digunakan oleh admin dan anggota untuk melakukan login dan

mengakses sistem agar dapat melakukan fungsi lainnya.

1. Fungsi Registrasi

Fungsi ini digunakan oleh user yang akan mendaftar dalam DRC.

1. Fungsi Melihat History.

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat sejarah berdirinya Del Robotic Club.

1. Fungsi Melihat Pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat pengumuman terbaru yang diunggah

oleh admin.

1. Fungsi Membuat Pengumuman

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk membuat pengumuman terbaru.

1. Fungsi Membuat Saran dan Komentar

Fungsi ini digunakan oleh user untuk memberikan saran dan komentar terhadap

Sistem Informasi DRC.

1. Fungsi Melihat Daftar dan Dokumentasi Kegiatan Del Robotic Club (DRC)

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat segala jenis kegiatan yang pernah

diikuti dan dilakukan oleh anggota DRC.

1. Fungsi Melihat Daftar Produk DRC

Fungsi ini digunakan oleh user untuk melihat produk-produk yang dihasilkan oleh

DRC.

1. Fungsi Request Pemesanan Barang dan Tempat

Fungsi ini digunakan oleh anggota yang akan melakukan pemesanan barang dan

tempat.

1. Fungsi Menambah Produk

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan produk.

1. Fungsi Menambah Galeri

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambahkan gallery.

1. Fungsi Mengunggah Artefak

Fungsi ini digunakan oleh anggota untuk mengunggah artefak.

1. Fungsi Melihat Data Akun User dan Anggota

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk melihat data akun user dan anggota.

1. Fungsi Menambah Data User

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk menambah data user.

1. Fungsi Mengaktivasi Akun User

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengaktivasi akun yang akan digunakan

anggota.

1. Fungsi Mengirim Akun Anggota

Fungsi ini digunakan oleh admin untuk mengirim akun yang sudah dibuat admin

untuk anggota yang terpilih.

**Hasil dan *Deliverables* (*Result*):**

Produk yang dihasilkan adalah sebuah Sistem Informasi beserta dengan dokumen dalam pengerjaan Sistem Informasi SiTani.

**Tabel 1 Hasil dan Deliverables**

| **Deliv.Id** | **Deliverables** | **Keterangan** |
| --- | --- | --- |
| ToR-02 | *Term of Reference* | Dokumen ini berisi mengenai gambaran umum dari sistem yang dikerjakan, fungsi apa saja yang terdapat pada sistem informasi tersebut, dan siapa saja yang akan melakukan dan membuat sistem informasi ini. |
| PiP-02 | *Project Implementation Plan* | Dokumen ini berisi mengenai jadwal pekerjaan yang telah dilakukan dan yang akan dilakukan dalam pembuatan sistem informasi ini. |
| MoM-02 | *Minutes of Meeting* | Dokumen ini berisi informasi mengenai kegiatan apa saja yang dilakukan dengan dosen dan anggota kelompok dalam pengerjaan proyek ini. |
| SRS-02 | *Software Requirement Specification* | Dokumen ini berisi penjelasan atau deskripsi umum sistem informasi yang akan di bangun, kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional dari sistem informasi ini. |
| LA-02 | *Log Activity* | Dokumen ini berisi informasi kegiatan yang dilakukan oleh setiap anggota kelompok dalam pengerjaan proyek ini |
| UC-02 | *Use Case* | Dokumen ini menjelaskan gambaran interaksi antara aktor terhadap sistem informasi yang dibangun. |
| SWT-02 | *Software Technical* | Dokumen ini berisi informasi mengenai sistem yang akan dibangun, dan bagaimana cara pembuatan atau metode pembuatan sistem ini agar sesuai dengan kebutuhan *client*. |
| SDD-02 | *Software Design Document* | Dokumen ini berisi informasi dalam pembangunan proyek ini, dan design yang akan dibuat pada sistem Informasi ini. |
| Website Sistem Informasi SiTani | *Product* | Website ini merupakan hasil akhir dari pengerjaan proyek. |

**Pendekatan dalam Melaksanakan Pekerjaan (*Job Approach*) :**

Mahasiswa akan mengerjakan:

1. Melakukan wawancara dengan *Owner*.
2. Analisis data/informasi yang digunakan untuk melakukan list kebutuhan yang tepat dalam membangun aplikasi.
3. Melakukan design *website* yang akan dibangun.
4. Melakukan proses konstruksi *website*.
5. Mendokumentasikan proses pelaksanaan kerja dalam *log activity*.
6. Mempresentasikan hasil aplikasi ke dalam bentuk laporan dan presentasi di acara sidang seminar PA 1 yang dihadiri oleh dosen pembimbing dan dosen penguji.

**Lingkup (*Scope*):**

1. Mempersiapkan rencana kerja dan menuangkannya menjadi dokumen Project Implementation Plan (PiP)
2. Melaksanakan analisis persoalan dan mendefinisikan persoalan perancangan produk yang akan dibangun.
3. Mengumpulkan informasi dan bahan-bahan untuk digunakan dalam membangun animasi
4. Melakukan pra-disain, disain animasi dan mengkonstruksinya. Setelah sebelumnya berkonsultasi dengan dosen pembimbing
5. Mempersiapkan laporan pelaksanaan tugas.
6. mempersiapkan finalisasi proyek
7. mempersiapkan dokumen-dokumen proyek
8. Mempersiapkan bahan presentasi dan mempresentasikannya di acara sidang seminar.

**Persyaratan Masukan (*Input requirement*):**

1. Proyek dilakukan selama 14 minggu waktu belajar mahasiswa, dilaksanakan oleh kelompok 02 yang terdiri dari 4 orang.
2. Pembimbing Teknis : Hernawati Susanti Samosir, SST., M.Kom.
3. Perangkat-perangkat yang digunakan selama kegiatan proyek:

**Tabel 2 Perangkat Laptop**

| Merk Laptop | Nitro AN515-57 |
| --- | --- |
| Prosesor | 11th Gen Intel(R) Core(TM) i5-11400H @ 2.70GHz 2.69 GHz |
| Layar | 15,6" LED FHD LCD ComfyView In-plance Switching(IPS) Technology, 1920x1080 Refresh Rate 144 Hz |
| Memori | 8 GB DDR4 Ram |
| Konektivitas | -Wireless LAN Standard: IEEE 802.11  -Ethernet Technology: Gigabit Ethernet  -Bluetooth Standard: Bluetooth 5.1 |
| Ruang Penyimpanan | 512 GB SSD |
| Sistem Operasi | Windows 11 Home Single Language |

1. Spesifikasi Software yang dipakai untuk membangun produk:
2. Visual Studio Code
3. XAMPP
4. Figma
5. Bizagi
6. StarUML

**Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas (*Activity Estimation*) :**

Pelaksanaan kegiatan ISP dapat dilihat pada tabel berikut ini.

**Tabel 3 Perkiraan Pelaksanaan Aktivitas**

| No | Kegiatan | Waktu | Keterangan |
| --- | --- | --- | --- |
| 1 | Pembagian Kelompok dan pemilihan project manager | 30 Januari 2023 | Mahasiswa dibagi ke dalam beberapa kelompok oleh Bu Hernawati Samosir |
| 2 | Penentuan topik dan penentuan owner |  | Mahasiswa melakukan diskusi dengan dosen pembimbing dalam menentukan topik |
| 3 | Membuat list pertanyaan untuk dilakukan wawancara kepada client |  | Anggota kelompok Menyusun pertanyaan yang akan diajukan ke client |
| 4 | Melakukan wawancara |  | Mahasiswa melakukan wawancara |
| 5 | Mengerjakan Dokumen |  | Anggota kelompok mengerjakan dokumen |
| 6 | Melakukan analisis kebutuhan |  | Mengumpulkan hasil wawancara dan menganalisis kebutuhan client |
| 7 | Melakukan desain sistem |  | Melakukan perancangan desain website serta fitur yang akan dibangun |
| 8 | Membuat dokumen use case |  | Mengerjakan dokumen use case |
| 9 | Melakukan implementasi |  | Melakukan implementasi proyek |
| 10 | Testing website |  |  |
|  |  |  |  |

**Catatan: Perkiraan Jadwal Pelaksanaan Aktivitas di atas sewaktu-waktu bisa berubah sesuai dengan arahan Dosen Pembimbing.**

Sitoluama,…………….2023

| Project Manajer | Mengetahui |
| --- | --- |
| (Rivael Hasiholan Manurung) | (Hernawati Samosir SST.M.Kom) |